

Локализация «Квитка»

Общие сведения

Базовый язык программы русский. Перевод программы делится на перевод интерфейса и сообщений платформы «Квитка», перевод интерфейса конфигурации, сообщения конфигурации и печатные формы конфигурации.

Локализация платформы

Файлы перевода интерфейса и сообщений на другой язык имеют название:

- [LangId].lng – основной файл перевода платформы, содержит название и идентификатор LangId языка. Находится в папке с программой.
- [LangId]_dict.lng – файл словаря перевода интерфейса и сообщений платформы. Находится в папке с программой.

Названия основного файла и файла словаря должны начинаться с сокращенного LangId – англоязычного 2-3-х буквенного идентификатора языка.

Файл [LangId].lng содержит секцию [HEADER], например:

```
[HEADER]
LANGNAME = Українська
LANGID = ukr
```

Файл [LangId]_dict.lng – словарь перевода, имеет структуру:

Русскоязычное название;Локализованное название

Локализация конфигурации

Перевод конфигурации осуществляется тремя шагами:

1. [LangId]_dict.lng – файл словаря перевода интерфейса конфигурации, находится в папке с конфигурацией.
2. Сообщения конфигурации прописаны в коде самой конфигурации и могут быть изменены через режим Конструктора.
3. Печатные формы в конфигурации создаются под определенный язык и в программном коде конфигурации необходимо предусмотреть переключение используемых печатных форм в зависимости от LangId платформы.

Файл [LangId]_dict.lng – словарь перевода, имеет структуру:

Русскоязычное название;Локализованное название

Сообщения в конфигурации переводятся с помощью проверки идентификатора LangId в программном коде конфигурации. Пример:

```
//Проверка на код локализации, ukr - код, заданный в секции [HEADER] в файле ukr.lng
if (Vars.LangId.Equals("ukr"))
{
    //Локализованное сообщение
}
```